

递归算法

有 5 个人坐在一起，问第 5 个人多少岁，他说比第 4 个人大 2 岁；问第 4 个人多少岁，他说比第 3 个人大 2 岁；问第 3 个人多少岁，他说比第 2 个人大 2 岁；问第 2 个人多少岁，他说比第 1 个人大 2 岁，最后问第 1 个人多少岁，他说是 10 岁。请问第 5 个人多少岁？

6.2-0

`#include<iostream>`// 函数的递归（函数调用自身）选自《编程竞赛宝典》

```
using namespace std;
```

```
int age(int n)
```

```
{
```

```
    if(n==1)
```

```
        return 10;
```

```
    else
```

```
        return age(n-1)+2;// 调用自身
```

```
}
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    cout<<age(5);
```

```
    return 0;
```

```
}
```

1846. 阿尔法乘积

计算一个整数的阿尔法乘积。对于一个整数 x 来说，它的阿尔法乘积是这样来计算的：如果 x 是一个个位数，那么它的阿尔法乘积就是它本身；否则的话， x 的阿尔法乘积就等于它的各位非 0 的数字相乘所得到的那个整数的阿尔法乘积。

例如：4018224312 的阿尔法乘积等于 8，它是按照以下的步骤来计算的：

4018224312 \rightarrow $4 \times 1 \times 8 \times 2 \times 2 \times 4 \times 3 \times 1 \times 2 \rightarrow 3072 \rightarrow 3 \times 7 \times 2 \rightarrow 42 \rightarrow 4 \times 2 \rightarrow 8$;

编写一个程序，输入一个正整数（该整数的值在 int 范围内），输出它的阿尔法乘积。

输入：输入只有一行，即一个正整数。

输出：输出相应的阿尔法乘积。

输入	输出
3072	8

```
#include<bits/stdc++.h>//1846
using namespace std;
int alpha(int a) {
    int t=1;
    while(a!=0) // 计算整数非 0 位的乘积
    {
        if(a%10!=0) // 判断尾数不等于 0 就累乘
            t = t*(a%10);
        a = a/10;
    }
    a = t;
    if (a>=10) return alpha(a);
    // 当这个数各个位的乘积不是一位数时，对它的乘积继续求解
    else return a;
}
int main() {
    int x;
    cin>>x;
    cout<<alpha(x);
    return 0;
}
```

土地分割

把一块 $M \times N$ 米的土地分割成同样大的正方形，要求 1: 没有土地剩余，2: 分割出的正方形土地最大。没有剩余就是说 M 、 N 都能被分割出来的正方形边长整除；分割出来的土地最大，也就是说在可以整除 M 、 N 的边长中找最大的那个数；结论：求 M 、 N 的最大公约数。利用欧几里得算法轻松实现：（注意数据范围）

```
#include <iostream> // 东方博宜 1335   anseI xu
using namespace std;
long long gcd(long long x, long long y) // 辗转相除法求最大公约数
{
    if(y==0)    return x;    // 除数为 0，输出 x
    return     gcd(y, x%y); // 否则，除数为被除数，余数为除数继续调用 gcd
}
int main()
{
    long long n, m;
    cin >> n >> m;
    cout << gcd(n, m);
    return 0;
}
```

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;
long long fun(long x, long long y) // 求 x 和 y 的最大公约数
{
    if(x % y != 0)    return fun(y, x % y);
    else             return y;
}
long long a, b;
int main()
{
    cin >> a >> b;
    cout << fun(a, b);
    return 0;
}
```

1695. 阿克曼 (Ackmann) 问题描述

阿克曼 (Ackmann) 函数 $A(m, n)$ 中, m, n 定义域是非负整数, 函数值定义为:

$$Ack(m, n) = \begin{cases} n + 1 & m = 0 \\ Ack(m - 1, 1) & m \neq 0, n = 0 \\ Ack(m - 1, Ack(m, n - 1)) & m \neq 0, n \neq 0 \end{cases}$$

写出计算 $Ack(m, n)$ 的递归算法程序。

输入: 两个非负整数 m 和 n 。

输出: 阿克曼函数 $A(m, n)$ 的值。测试数据保证结果不超过 `int` 范围, 直接用递归不超时。

(提示: 阿克曼函数的值增长速度非常高, 仅是对于 $A(4, 2)$ 的输出就有 19729 位, 而 $A(4, 3)$ 则即使是位数也不易估计。)

样例

输入: 2 3

输出: 9

```
#include <bits/stdc++.h> //3-1695 hyb
using namespace std;
int ack(int m, int n)
{
    if(m == 0) return n + 1;
    else if(m != 0 && n == 0) return ack(m-1, 1);
    else if(m != 0 && n != 0) return ack(m-1, ack(m, n-1));
}

int main()
{
    int m, n;
    cin >> m >> n;
    cout << ack(m, n);
    return 0;
}
```

经典递归问题——汉诺塔

A 为存放盘子的塔，C 为目标塔，B 为辅助塔

```
#include <bits/stdc++.h> // 东方博宜 1222 javacn
```

```
using namespace std;
```

```
/*
```

移动的过程：

1、先将 $n-1$ 个金片 (n 个金片除了最下面一个以外的金片)

从 A 位置，借助 C 位置，移动到 B 位置，需要 $\text{fun}(n-1)$ 步

2、将 A 位置的最下方的一个金片，直接移动到 C 位置，需要 1 步

3、将 B 位置的 $n-1$ 个金片，从 B 位置借助 A 位置移动到 C 位置

需要 $\text{fun}(n-1)$ 步

因此得到结论如下： $\text{fun}(n) = \text{fun}(n-1) * 2 + 1$

函数的作用：将 n 个金片从 $p1$ 位置，借助 $p2$ 位置，移动到 $p3$ 位置

$p1$ ：源位置（金片所在的源位置）

$p2$ ：辅助位置（移动的过程中要借助的位置）

$p3$ ：目标位置（移动到的位置）

```
*/
```

```
void move(int n, char p1, char p2, char p3) {
```

```
    // 递归的出口：只要有金片就要递归，没有金片递归停止
```

```
    if(n > 0) {
```

```
        // 第 1 步：将  $n-1$  个金片，从  $p1$  位置，借助  $p3$  位置，移动到  $p2$  位置
```

```
        move(n-1, p1, p3, p2);
```

```
        // 第 2 步：将  $p1$  位置的第  $n$  个金片直接移动到  $p3$  位置
```

```
        cout<<p1<<" To "<<p3<<endl;
```

```
        // 第 3 步：将  $p2$  位置的  $n-1$  个金片，借助于  $p1$  位置，移动到  $p3$  位置
```

```
        move(n-1, p2, p1, p3);
```

```
    }
```

```
}
```

```
int main() {
```

```
    int n;
```

```
    cin>>n;
```

```
    // 递归调用，打印移动的步骤
```

```
    move(n, 'A', 'B', 'C');
```

```
    return 0;
```

```
}
```

```
#include<bits/stdc++.h>// 东方博宜 1208-1 螺旋方阵 递归, 深搜 jiangyf70
```

```
using namespace std;
```

输入

```
int q[20][20];
```

5

```
int dx[] = {0, 1, 0, -1};
```

输出

```
int dy[] = {1, 0, -1, 0};
```

1 2 3 4 5

```
int n, i = 0;
```

16 17 18 19 6

```
void fun(int x, int y, int k)
```

15 24 25 20 7

```
{
```

14 23 22 21 8

```
    if(x > 0 && x <= n && y > 0 && y <= n && q[x][y] == 0)
```

13 12 11 10 9

```
    {  
        // 不越界, 并且数值为 0
```

```
        q[x][y] = k;
```

```
        int tx, ty;
```

```
        tx = x + dx[i], ty = y + dy[i];
```

```
        if(tx < 1 || tx > n || ty < 1 || ty > n || q[tx][ty])
```

```
        {  
            // 越界或者 q[tx][ty] = true (数值不为 0)
```

```
            i = (i + 1) % 4; // 拐弯
```

```
            tx = x + dx[i], ty = y + dy[i];
```

```
        }
```

```
        fun(tx, ty, k+1);
```

```
    }
```

```
}
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    cin >> n;
```

```
    fun(1, 1, 1);
```

```
    for(int i = 1; i <= n; i++)
```

```
    {
```

```
        for(int j = 1; j <= n; j++)
```

```
            cout << setw(3) << q[i][j];
```

```
        cout << endl;
```

```
    }
```

```
    return 0;
```

```
}
```

```
#include<bits/stdc++.h>//1208-2 递归 jiangyf70 仅供参考
```

```
using namespace std;
```

```
int q[20][20];
```

```
int dx[] = {0, 1, 0, -1};
```

```
int dy[] = {1, 0, -1, 0};
```

```
int n;
```

```
void lxfz(int a, int b, int c)
```

```
{  
    if(b > 0)  
    {  
        int x = a, y = a, k = 0;  
        q[x][y] = c++;  
        for(int i = 0; i < 4; i++)// 四个方向  
        {  
            for(int j = 0; j < b - 1; j++)  
            {  
                int x1 = x + dx[i], y1 = y + dy[i];  
                if(q[x1][y1] == 0)  
                {  
                    x = x1, y = y1;    q[x][y] = c++;    }  
            }  
        }  
        lxfz(a + 1, b - 2, c);  
    }  
}
```

```
int main() {  
    cin >> n;  
    lxfz(1, n, 1);  
    for(int i = 1; i <= n; i++)  
    {  
        for(int j = 1; j <= n; j++)  
            cout << setw(3) << q[i][j];  
        cout << endl;  
    }  
    return 0;  
}
```



```

#include <bits/stdc++.h> // 东方博宜 1209-2 回形方阵 递归 javacn
using namespace std;
int a[20][20], n;
void fun(int start, int len, int x) // 为二维数组的第 x 圈赋值
{ // start: 起始点的坐标 // len: 赋值的宽度 // x: 起始值
    if(len > 0) // 递归出口
    {
        int i, j;
        for(j = start; j <= start + len - 1; j++) // 循环第 1 行的列 (向右)
            a[start][j] = x;

        for(i = start + 1; i <= start + len - 1; i++) // 循环向下, 循环行
            a[i][start + len - 1] = x;

        for(j = start + len - 2; j >= start; j--) // 循环向左, 循环列
            a[start + len - 1][j] = x;

        for(i = start + len - 2; i >= start + 1; i--) // 循环向上, 循环行
            a[i][start] = x;

        fun(start + 1, len - 2, x - 1); // 递归为 start+1 这一圈赋值
    }
}
int main() {
    cin >> n;
    fun(1, n * 2 + 1, n); // 为从 1, 1 点开始的一圈赋值, 边长为 n * 2 + 1
    n = n * 2 + 1; // 输出
    int i, j;
    for(i = 1; i <= n; i++) {
        for(j = 1; j <= n; j++)
            cout << setw(2) << a[i][j];
        cout << endl;
    }
    return 0;
}

```