

链表

本节选自一本通

8.3-0

`#include<iostream>`//1. 单链表结构、建立、输出

`using namespace std;`

`struct Node`

`{`

`int data;`

`Node *next;`

`};`

`Node *head,*p,*r;`//r 指向链表的当前结点（最后结点）

`int x;`

`int main()`

`{`

`cin>>x;`

`head=new Node;`// 创建头结点

`r=head;`

`while(x!=-1)`

`{`

`p=new Node;`// 申请新结点

`p->data=x;`

`p->next=NULL;`

`r->next=p;`

`r=p;`

`cin>>x;`

`}`

`p=head->next;`// 头指针没有数据，从头指针后面的也就是第一个结点开始

`while(p!=NULL)`

`{`

`cout<<p->data<<" ";`

`p=p->next;`

`}`

`return 0;`

`}`

```
1 2 3 4 5 -1
1 2 3 4 5
```

8.3-1a

```
#include<iostream>//1a. 查找结点
```

```
using namespace std;
```

```
struct Node
```

```
{  
    int data;  
    Node *next;  
};
```

```
Node *head,*p,*r;//r 指向链表的当前结点（最后结点）
```

```
int x,y;//x 是输入的结点, y 是需要查找的结点
```

```
int main()
```

```
{  
    cin>>x;  
    head=new Node;// 创建头结点  
    r=head;  
    while(x!=-1)  
    {  
        p=new Node;// 申请新结点  
        p->data=x;  
        p->next=NULL;  
        r->next=p;  
        r=p;  
        cin>>x; // 输入结点  
    }
```

```
    cin>>y;
```

```
    p=head->next;// 查找结点
```

```
    while(p->data!=y&& p->next!=NULL)// 该段程序找到第一个数据立即回应
```

```
    {  
        //p!=NULL 会出错误
```

```
        p=p->next;
```

```
    }
```

```
    if(p->data==y) cout<<" 找到! ";
```

```
    else cout<<" 没找到! ";
```

```
    return 0;
```

```
}
```

```
3 5 6 6 5 -1  
5  
找到!
```

```
3 5 6 6 5 -1  
7  
没找到!
```

8.3-1b

```
#include<iostream>//1b. 查找结点
```

```
using namespace std;
```

```
struct Node
```

```
{  
    int data;  
    Node *next;
```

```
};
```

```
Node *head,*p,*r;//r 指向链表的当前结点（最后结点）
```

```
int x,y;//x 是输入的结点, y 是需要查找的结点
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    cin>>x;
```

```
    head=new Node;// 创建头结点
```

```
    r=head;
```

```
    while(x!=-1)
```

```
    {
```

```
        p=new Node;// 申请新结点
```

```
        p->data=x;
```

```
        p->next=NULL;
```

```
        r->next=p;
```

```
        r=p;
```

```
        cin>>x; // 输入结点
```

```
    }
```

```
    cin>>y;
```

```
    p=head->next;// 查找结点
```

```
    while(p!=NULL)
```

```
    {
```

```
        if(p->data==y) cout<<" 找到! ";
```

```
        p=p->next;
```

```
    }
```

```
    return 0;
```

```
}
```

```
3 6 6 6 -1
```

```
6
```

```
找到! 找到! 找到!
```

8.3-2

`#include<iostream> //2. 取出第 i 点数据域`

`using namespace std;`

`struct Node`

```
{
    int data;
    Node *next;
};
```

`Node *head, *p, *r; //r 指向链表的当前结点 (最后结点)`

`void quchu(int y)`

```
{
    int j;
    p=head->next;
    j=1;
    while (p!=NULL&& j<y)
    {
        p=p->next;
        j=j+1;
    }
    if (p!=NULL&& j==y) cout<<p->data;
    else cout<<y<<"not exsit";
}
```

`int x, y; //x 是输入的结点, y 是需要取出的结点`

```
3 7 8 9 10 -1
5
10
```

```
3 7 8 9 10 -1
20
20 not exsit
```

```
int main()
{
    cin>>x;
    head=new Node;// 创建头结点
    r=head;
    while(x!=-1)//-1 结束输入
    {
        p=new Node;// 申请新结点
        p->data=x;
        p->next=NULL;
        r->next=p;
        r=p;
        cin>>x; // 输入结点
    }
    cin>>y;
    quchu(y);
    return 0;
}
```

8.3-3

```
#include<iostream>//3. 插入结点
```

```
using namespace std;
```

```
struct Node
```

```
{  
    int data;  
    Node *next;  
};
```

```
Node *head, *p, *r;//r 指向链表的当前结点（最后结点）
```

```
int x, y, z;
```

```
void insert(int z, int y)// 插入结点
```

```
{  
    Node *s;//s 是创建插入的结点  
    int j=0;  
    p=head;  
    while (p!=NULL&& j<z)  
    {  
        p=p->next;  
        j=j+1;  
    }  
    if (p==NULL) cout<<"no this position";  
    else  
    {  
        s=new Node;  
        s->data=y;  
        s->next=p->next;  
        p->next=s;  
    }  
}
```

```
5 6 7 8 -1  
5 6 7 8  
3 9  
5 6 7 9 8
```

```
5 6 7 8 -1  
5 6 7 8  
20 22  
no this position5 6 7 8
```

```
int main()
{
    cin>>x;
    head=new Node;// 创建头结点
    r=head;
    while(x!=-1)
    {
        p=new Node;// 申请新结点
        p->data=x;
        p->next=NULL;
        r->next=p;
        r=p;
        cin>>x; // 输入链表
    }

    p=head->next;// 输出链表
    while(p!=NULL)
    {
        cout<<p->data<<" ";
        p=p->next;
    }

    cin>>z>>y;//z 插入位置, y 数据
    insert(z, y);
    p=head->next;// 输出链表
    while(p!=NULL)
    {
        cout<<p->data<<" ";
        p=p->next;
    }

    return 0;
}
```

8.3-4

```
#include<iostream>//4. 删除链表
```

```
#include<cstdlib>// 这个头文件定义 free 函数
```

```
using namespace std;
```

```
struct Node
```

```
{  
    int data;  
    Node *next;  
};
```

```
Node *head,*p,*r;//r 指向链表的当前结点（最后结点）
```

```
int x,y;
```

```
void shanchu(int y)// 删除第 y 个链表
```

```
{  
    Node *s;  
    int j=0;  
    p=head;  
    while (p->next!=NULL&& j<y-1)  
    {  
        p=p->next;  
        j=j+1;  
    }  
    if(p->next==NULL) cout<<"no this position";  
    else  
    {  
        s=p->next;  
        p->next=p->next->next;// 或者 p->next=s->next  
        free(s); // 释放刚才删除结点占用的内存空间  
    }  
}
```

```
5 6 7 8 -1  
5 6 7 8  
3  
5 6 8
```

```
5 6 7 8 -1  
5 6 7 8  
20  
no this position5 6 7 8
```

```
int main()
{
    cin>>x;
    head=new Node;// 创建头结点
    r=head;
    while(x!=-1)
    {
        p=new Node;// 申请新结点
        p->data=x;
        p->next=NULL;
        r->next=p;
        r=p;
        cin>>x;
    }

    p=head->next;// 输出链表
    while(p!=NULL)
    {
        cout<<p->data<<" ";
        p=p->next;
    }

    cin>>y;// 删除 y 结点
    shanchu(y);
    p=head->next;// 输出删除 y 结点后的链表
    while(p!=NULL)
    {
        cout<<p->data<<" ";
        p=p->next;
    }
    return 0;
}
```

8.3-5

```
#include<iostream>//5. 求单链表长度
```

```
using namespace std;
```

```
struct Node
```

```
{  
    int data;  
    Node *next;
```

```
};
```

```
Node *head, *p, *r;//r 指向链表的当前结点（最后结点）
```

```
int len()// 求链表长度函数
```

```
{  
    int n=0;  
    p=head;  
    while (p!=NULL)  
    {  
        n=n+1;  
        p=p->next;  
    }  
    cout<<n-1;  
}
```

```
int x;
```

```
5 6 7 8 -1  
5 6 7 8  
长度: 4
```

```
int main()
{
    cin>>x;
    head=new Node;// 创建头结点
    r=head;
    while(x!=-1)
    {
        p=new Node;// 申请新结点
        p->data=x;
        p->next=NULL;
        r->next=p;
        r=p;
        cin>>x;
    }

    p=head->next;// 输出链表
    while(p!=NULL)
    {
        cout<<p->data<<" ";
        p=p->next;
    }
    cout<<endl<<" 长度: ";
    len();// 链表长度

    return 0;
}
```

8.3-6

```
#include<iostream>// 双向链表创建及输出
```

```
using namespace std;
```

```
struct node
```

```
{  
    int data;  
    node *next,*pre;
```

```
}*head,*tail,*p;
```

```
int i,n;
```

```
int main()
```

```
{  
    head=new node;// 建立头结点  
    head->next=NULL;  
    head->pre=NULL;  
    tail=head;// 建立头结点
```

```
    cin>>n;
```

```
    for (i=1;i<=n;++i)// 输入链表
```

```
    {  
        p=new node;  
        cin>>p->data;  
  
        p->pre=tail;  
        tail->next=p;  
        p->next=NULL;  
        tail=p;
```

```
    }
```

```
    p=new node;// 建立尾结点
```

```
    p->pre=tail;
```

```
    p->next=NULL;
```

```
    tail->next=p;
```

```
    tail=p;// 建立尾结点
```

```
4  
2 3 5 6  
2 3 5 6  
6 5 3 2
```

```
p=head->next;
while (p!=tail) // 正向输出
{
    cout<<p->data<<" ";
    p=p->next;
}
cout<<endl;

p=tail->pre;
while (p!=head) // 反向输出
{
    cout<<p->data<<" ";
    p=p->pre;
}
return 0;
}
```

8.3-7

`#include<iostream>`// 双向循环链表创建及输出

`using namespace std;`

`struct node`

`{`

`int data;`

`node *next,*pre;`

`}*head,*tail,*p;`

`int i,n;`

`int main()`

`{`

`head=new node;`// 建立头结点

`head->next=NULL;`

`head->pre=NULL;`

`tail=head;`// 建立头结点

`head->data=0;`

`cin>>n;`

`for (i=1; i<=n; ++i)`// 输入链表

`{`

`p=new node;`

`cin>>p->data;`

`p->pre=tail;`

`tail->next=p;`

`p->next=NULL;`

`tail=p;`

`}`

head、tail 都设置为 0

```
4
2 3 5 6
2 3 5 6 0 0 2 3 5 6 0 0
6 5 3 2
```

```
p=new node;// 建立尾结点
p->pre=tail;
p->next=NULL;
tail->next=p;
tail=p;// 建立尾结点
p->data=0;
tail->next=head;// 建立循环

p=head->next;
for (i=1;i<=n*3;i++)// 正向输出, 观察循环
{
    cout<<p->data<<" ";
    p=p->next;
}
cout<<endl;

p=tail->pre;
while (p!=head)// 反向输出
{
    cout<<p->data<<" ";
    p=p->pre;
}
return 0;
}
```

指针和链表一本通训练指导

8.3-1

```
#include<iostream>//1. 交换变量
```

```
using namespace std;
int a,b,t;
int *p,*q;
int main()
{
    cin>>a>>b;
    p=&a;
    q=&b;
    t=*p,*p=*q,*q=t;
    cout<<a<<" "<<b;
    return 0;
}
```

8.3-2

```
#include<iostream>//2. 字符串倒序输出
```

```
#include<cstring>
```

```
using namespace std;
const int MaxLen=1e5+10;//const 常量 ,MaxLen=1e5+10 非常大的数字
int len;
char s[MaxLen],*p;
int main()
{
    cin>>s;
    len=strlen(s);
    p=s+len-1;//p 指向字符串最后一个字符
    do
    {
        cout<<*p;
        p--;
    }while(p>=s);
    return 0;
}
```

8.3-3

```
#include<iostream>//3. 查找字符
```

```
using namespace std;
```

```
const int MaxLen=1e5+10;
```

```
char ch;//ch 表示需要查找的字符
```

```
char s[MaxLen];//s 表示输入的字符数组
```

```
char* FindChar(char *p, char ch)// 函数返回值是指针
```

```
{//p 指针刚开始指向字符数组的第一个字符
```

```
    while(*p!=ch&&*p!='\0') p++;
```

```
    if(*p==ch) return p;
```

```
    else return NULL;
```

```
}
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    cin>>s>>ch;
```

```
    char *ans=FindChar(s, ch);// 函数返回的地址记录到 ans
```

```
    if(ans!=NULL)// 如果 ans 不为 NULL
```

```
        cout<<ans-s+1;// 计算在字符数组中的序号
```

```
    else cout<<"no";
```

```
    return 0;
```

```
}
```

```
abcd
d
4
```

```
abcd
f
no
```

8.3-4

```
#include<cstdio>
#include<iostream>//4. 约瑟夫问题
using namespace std;
struct node{
    int num;// 记录这个节点对应猴子的编号
    node *next,*pre;//next 指向节点的后继, pre 指向节点的前驱
}*head,*tail,*p; //head 表示头指针, tail 表示尾指针
int n,m,i,j;
int main()
{
    while (scanf ("%d%d", &n, &m), n||m) // 判断 n, m 是否为 0, 0
    {
        head=new node;
        head->num=1;
        head->next=head->pre=NULL;
        tail=head;// 先建立编号为 1 的结点, 头指针和尾指针都指向它

        for (i=2; i<=n; i++)
        {
            p=new node;
            p->num=i; // 建立编号为 i 的结点
            tail->next=p;
            p->pre=tail; //p 指向的结点插入到 tail 指向的结点的后面
            p->next=NULL;
            tail=p; //tail 更新为 p, 下次就插在它后面
        }
    }
}
```

```

head->pre=tail;
tail->next=head;// 循环链表，头尾相连
p=head;
for (i=1;i<n;i++)// 循环 n-1 次，删除一个结点
{
    for (j=1;j<m;j++)
    {
        p=p->next;// 经过 m-1 次循环，p 指针指向到要删除的结点
    }
    p->next->pre=p->pre;
    p->pre->next=p->next;// 删除结点 p
    p=p->next;// 剩下的猴子从刚删除的猴子的后继开始报数
}
printf("%d\n", p->num);// 剩余最后一个结点即答案
}
return 0;
}

```

```

6 2
5
12 4
1
8 3
7
0 0

```

删除数组中的元素（链表）

【题目描述】

给定 N 个整数，将这些整数中与 M 相等的删除。

假定给出的整数序列为：1, 3, 3, 0, -3, 5, 6, 8, 3, 10, 22, -1, 3, 5, 11, 20, 100, 3, 9, 3。

应该将其放在一个链表中，链表长度为 20。

要删除的数是 3，删除后，链表中只剩 14 个元素：1 0 -3 5 6 8 10 22 -1 5 11 20 100 9

要求：必须使用链表，不允许使用数组，也不允许不删除元素直接输出。

程序中必须有链表的相关操作：建立链表，删除元素，输出删除后链表中元素，释放链表。

【输入格式】

输入包含 3 行：

第一行是一个整数 n ($1 \leq n \leq 200000$)，代表数组中元素的个数。

第二行包含 n 个整数，代表数组中的 n 个元素。每个整数之间用空格分隔；每个整数的取值在 32 位有符号整数范围以内。

第三行是一个整数 k，代表待删除元素的值（k 的取值也在 32 位有符号整数范围内）。

【输出格式】

输出只有 1 行：将数组内所有待删除元素删除以后，输出数组内的剩余元素的值，每个整数之间用空格分隔。

【样例输入】

```
20
1 3 3 0 -3 5 6 8 3 10 22 -1 3 5 11 20 100 3 9 3
3
```

【样例输出】

```
1 0 -3 5 6 8 10 22 -1 5 11 20 100 9
```

8.3-5

#include<iostream>//5. 删除元素

using namespace std;

struct node

```
{  
    int num;  
    node *next, *pre;
```

```
}*head, *tail, *p;
```

```
int n, k;
```

```
int main()
```

```
{  
    cin>>n;  
    head=new node;// 新建一个虚拟头结点（不存储元素的值）  
    head->pre=head->next=NULL;  
    tail=head; // 方便删除操作（不会越界），此时头尾指针都指向它
```

```
for (int i=1;i<=n;i++)
```

```
{  
    p=new node;  
    cin>>p->num;// 输入元素的值，储存到新建的结点中  
    p->pre=tail;  
    tail->next=p;//p 结点插入到 tail 结点的后面  
    p->next=NULL;  
    tail=p;// 将 tail 更新为 p, 下次插在它后面  
}
```

```
p=new node;// 建立虚拟尾结点，方便删除和查询、输出  
p->pre=tail;  
p->next=NULL;  
tail->next=p;  
tail=p;
```

```

cin>>k;
p=head->next;//p 开始指向虚拟头结点的后继，即第 1 个元素
while (p!=tail)// 遍历到虚拟尾结点停止
{
    if (p->num==k)// 如果找到与 k 相同的元素，删除对应结点
    {
        p->next->pre=p->pre;
        p->pre->next=p->next;
    }
    p=p->next;
}

p=head->next;////p 指向虚拟头结点的后继，即第 1 个元素
while (p!=tail)
{
    cout<<p->num<<" ";
    p=p->next;
}
return 0;
}

```

统计学生信息（使用动态链表完成）

【题目描述】

利用动态链表记录从标准输入输入的学生信息（学号、姓名、性别、年龄、得分、地址）。其中，学号长度不超过 20，姓名长度不超过 40，性别长度为 1，地址长度不超过 40。

【输入格式】

包括若干行，每一行都是一个学生的信息，如：

00630018 zhouyan m 20 10.0 28#460

输入的最后以” end” 结束。

【输出格式】

将输入的内容倒序输出。每行一条记录，按照下面的格式输出：

学号 姓名 性别 年龄 得分 地址

【样例输入】

```
00630018 zhouyan m 20 10 28#4600
0063001 zhouyn f 21 100 28#460000
0063008 zhoyan f 20 1000 28#460000
0063018 zhouan m 21 10000 28#4600000
00613018 zhuyan m 20 100 28#4600
00160018 zouyan f 21 100 28#4600
01030018 houyan m 20 10 28#4600
0630018 zuyan m 21 100 28#4600
10630018 zouan m 20 10 28#46000
end
```

【样例输出】

```
10630018 zouan m 20 10 28#46000
0630018 zuyan m 21 100 28#4600
01030018 houyan m 20 10 28#4600
00160018 zouyan f 21 100 28#4600
00613018 zhuyan m 20 100 28#4600
0063018 zhouan m 21 10000 28#4600000
0063008 zhoyan f 20 1000 28#460000
0063001 zhouyn f 21 100 28#460000
00630018 zhouyan m 20 10 28#4600
```

8.3-6

#include<iostream>//6. 统计学生信息 -- 倒序输出, 倒序链表

#include<cstring>

using namespace std;

struct data

{

char num[25], name[45], sex, score[45], address[45];

int age;

bool scan()

{

cin>>num;

if(strcmp(num, "end")==0) return true;// 输入end结束, 返回true

cin>>name>>sex>>age>>score>>address; return false;// 输入没有停止,

返回false

}

void print()

{

cout<<num<<" "<<name<<" "<<sex<<" "<<age<<" "<<score<<"

"<<address<<endl;

}

};

struct node

{

data d;//d表示该结点对应元素的信息

node *next, *pre;

*head, *tail, *p;

int n, k;

```
int main()
{
    head=new node;//新建虚拟头结点
    head->pre=head->next=NULL;
    tail=head;

    while(1)
    {
        p=new node;
        if(p->d.scan()) break;//输入信息。如果他们停止输入，跳出循环
        p->pre=tail;
        tail->next=p;//p指向的结点插入到tail指向的结点的后面
        p->next=NULL;
        tail=p;//tail更新为p,下次插在它后面
    }
    p=tail;
    while(p!=head)
    {
        p->d.print();
        p=p->pre;
    }
    return 0;
}
```